# XML Documentatie PE1 Mastermind Werkplekleren

Toggledebug

Voor de toggle debug methode ben ik vrij eenvoudig te werk gegaan, ik heb een textbox aangemaakt die altijd aanwezig is in de main window, en daarvan heb ik de visibility op hidden gezet. Vervolgens ben ik in de mainwindow de KeyDown event gaan aanroepen zodat ik de ingedrukte toets ergens kon raadplegen. Als de control modifier aan staat en de toets f12 wordt ingedrukt, zal de visibility van hidden naar visible gaan, of als die daar al op staat, zet ik hem terug op invisible. Ik heb bij deze oefening ook geleerd dat events niet een statische naam hebben, en dus heb ik de KeyDown van de main window hernoemt naar “toggledebug”.

Startcountdown/Stopcountdown

Voor de countdown ga ik heel eerlijk zijn, ik was pal vergeten hoe dit ookalweer moest, en dus heb ik de cursus geraadpleegd. Via de manier van de cursus volgens Timer\_Tick zie ik niet echt een weg op de start van de countdown en de stop van de countdown in apparte methodes te zetten, en dus heb ik ze samengevoegd. Ik kon deze hernoemen naar ofwel startcountdown ofwel stopcountdown, maar ik heb de guldenmiddenweg gekozen en deze gewoon countdown genoemd aangezien het beide functionaliteiten heeft. De code die er in staat is heel simpel, ik doe een counter telkens met 1 verhogen als deze methode wordt aangeroepen, en als de counter deelbaar is door 10, (ik besef me net dat ik het ook gewoon gelijkstel aan 10 dus dat zou nog eenvoudiger geweest zijn als ik de vergelijking gewoon =10 zou doen) dan doe ik 1 bij de waarde van de attempt counter en stel ik de timer terug in op nul. In de main window start ik dan een DispatchTimer die elke seconde de methode countdown aanroept.